### Fri Sept 17th 目前为止 讨论结果汇总：

**Project Leviathan - Die or King.**

**游戏背景：**

Science Fantasy

参考：Final Fantasy， Destiny

**Gameplay：**

**游戏模式：**

Collaborative: Safari

Competitive: Arena

**俯视角双摇杆射击**：

左摇杆移动，右摇杆瞄准，扳机键开火

参考：Helldiver，Magika，绝地大逃杀

**人数：**

8人，分两组

分组会随时变化，随机分组

PVE分组，PVP solo

**游戏时长：**10分钟左右

**游戏难度设定：**

前期：玩家人数多，PVE简单（Farm），装备较差

后期：玩家人数少，PVE极难，装备较好

PVE：兽潮 或 Boss

Boss打死为止，需要控制Boss战时长，避免过长

**战斗系统：**

* 近战武器&远程武器，玩家随意配备
* 拥有近身攻击系统
* 没有战争迷雾，靠掩体体现策略性
* Potentially：使用雷达显示玩家位置
* 红线可以用（**某种方式）**断开零点几秒，于是其他队友的死亡并不会使你致死，断开过后红线会重新连回

**给予系统：**

考虑给予他人的帮助是：友谊炮弹（单发，爆破伤害）

**MORE？？**

**救人系统：**

考虑人物拥有两种状态：重伤、阵亡

重伤状态下，队友拥有三秒时间救起队友

**Q：多长可以救起队友？**

**技能系统：**

可随意搭配两套技能：强袭（Strike）、援护（Support）

**Details？**

**设定：**

大陆：The Otherworld

议会：Congress

人物：详见CharacterDesign

玩家有选择种族，但无阵营

**Open to discuss：**

场景互动？

地图？

**角色设计：**

Oni: 头上有角，肤色红到紫

人类：和人类差不多

外星人：皮肤会发出荧光，苍白到蓝

颜色暂定四种。

品质：

a.英雄（橙色）

/ \

b.机械（土黄色） c. 魔法（蓝色）

武器：

名字：

耐久／弹药：

类别：

攻击力：

Note：

枪：

1. 步枪
   1. 英雄：

* 枪盾，举枪时拥有额外护盾
  1. 机械：
* Gatling MKII: 高射速，大弹夹300，射击前需提前预热，射击时移动速度降低
* AK998: 突击步枪，弹夹34，伤害较高，稳定度低
* Scope: 突击步枪， 弹夹34，伤害中，稳定度高，装备时增加雷达距离
* Chain: 五连发步枪，弹夹30，伤害低，稳定度中
* Royal multi-tool: 步枪，弹夹45，可以切换自动，三连，单发，三种模式，伤害递加
  1. 魔法：
* Breeze: 魔法弹药50，高射速，低伤害，携带增加移动速度
* Lava core: 魔法弹药100，线性步枪，初始低伤害，接触同一目标时间越长伤害越高。
* Frost: 魔法弹药15，单发步枪，伤害中下，击中目标使其减速。
* Black hole: 魔法弹药27，三连发步枪，每次射击的第三发子弹伤害加成
* Thorns: 魔法弹药34，单发步枪，中伤害，被击中者移动受伤害

d. Basic:

* 基本步枪

1. 手枪
   1. 英雄：

* Twins under moon：双持手枪
  1. 机械：
* Rapier: 全自动手枪，超高射速，稳定性低
  1. 魔法：
* Poison needle: 半自动手枪，射速快，稳定度高，使被击中者中毒

1. 冲锋枪
2. 英雄：

* 允许跑射，跑步速度提高

1. 机械：

* Gladiator：弹夹40，射速高，稳定度低，有刺刀，装备时近战攻击为刺刀攻击（伤害50，小段突刺）。

1. 魔法：

* Thunder runner：魔法弹药40，射速高，稳定度中，射击有几率附带闪电链

1. 左轮
2. 英雄：

* Golden gun：弹夹6， 伤害极大，无抬手动作

1. 狙击
   1. 英雄：

* Star Devastor:栓动式狙击枪，贯穿一条线的目标，突破音障的感觉，必须趴射
  1. 机械：
* 自动狙击枪
  1. 魔法：

1. 霰弹枪
2. 英雄：

* The World Devourer：枪口喷出能量波，消灭被击中者和与其相近的目标

1. 机械：

* 自动霰弹枪
* 单发霰弹枪，能击退敌人

1. 魔法：

* 双管霰弹枪，魔法弹药2，第一发子弹有燃烧效果

1. 火箭炮
2. 榴弹炮
3. 大宝剑

技能：

名字：

作用：

类别：

图标：

持续时间：

画面效果：

**主动技能：**

**援护：**

1. 群体加速
2. 群体瞬间加血
3. 群体持续加血
4. 群体护盾：两秒钟之后消失
5. 治疗棒
6. 瞬间复活队友，自己加护盾

强袭：

1. Dodge
2. 闪现
3. 加速跑
4. 净化
5. 狂战士状态：防御力下降，换单速度快
6. 冲撞：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  | | |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |